



[www.tischfussballvereinigung.de](http://www.tischfussballvereinigung.de)

## Erklärung Einzel

### Allgemeines

Ab Montag, dem 28. Februar 2022 wird im Happy Billard im Rahmen der Vereinsaktivität ein Einzelturnier gespielt, welches hier ausführlich erklärt wird. Für die Durchführung des Turniers ist die Tischfußballvereinigung München e.V. verantwortlich. Teilnehmen kann jeder, der sich für Tischfußball interessiert. Vorbehaltlich einer Änderung findet das Turnier donnerstags im 2-Wochen-Rhythmus statt. Das Turnier findet seit 28.07.22 immer donnerstags statt, davor montags. Die Anmeldung erfolgt online unter [www.kickerstudio.de](http://www.kickerstudio.de). Bei der erstmaligen Teilnahme wird von der TFVM ein Spieleraccount erstellt. Anmeldeschluss und Anwesenheitspflicht ist 20:15 Uhr, danach werden die Tische gesäubert und gewartet, im Anschluss mit dem Turnier begonnen. Spätere Anmeldungen/Anwesenheiten sind nur in Einzelfällen und unter Zahlung des doppelten Startgelds möglich.

Die Teilnahmegebühr beträgt derzeit 4,00 €/Mitglieder und 6,00€/Nichtmitglieder der TFVM e.V.. Vier Euro pro Teilnehmer werden unmittelbar am selben Abend ausgespielt. Die Gesamtsumme verteilt sich auf die ersten drei Plätze in einem Verhältnis von 50%, 30% und 20%. Es wird versucht auf sinnvolle glatte Beträge zu runden.

Am Jahresende spielt der Verein ein Abschlussturnier aus. An diesem dürfen nur Vereinsmitglieder teilnehmen, es wird voraussichtlich am 15. Dezember 2022 unter den besten 10 Vereinsmitgliedern ausgespielt. Sollte dieser Termin auf Grund behördlicher Auflagen oder Schließung der Spielstätte nicht möglich sein wird der Termin voraussichtlich auf den 15.06.2023 verschoben. Die besten 10 ermitteln sich durch die Gesamtpunktzahl, die sich aus Addition der Punkte je Teilnahme errechnet. Das Preisgeld des Abschlussturniers legt der Vorstand der TFVM fest und gibt dies noch vor dem Turnier bekannt. Die Gesamtpunktzahl wird für die Errechnung des Punktedurchschnittes für alle Teilnehmer, auch Nicht-Mitglieder, angehäuft. Für die Teilnahme am Jahresabschlussturnier hingegen zählen nur die Punkte, die als Vereinsmitglied in der TFVM e.V. seit Eintritt in den Verein angehäuft wurden. Folgendes Punktesystem wird an jedem Spieltag angewendet:

1. Platz = 50 Punkte
2. Platz = 46 Punkte
3. Platz = 43 Punkte
4. Platz = 39 Punkte
5. Platz = 36 Punkte
6. Platz = 36 Punkte
7. Platz = 36 Punkte
8. Platz = 36 Punkte
9. Platz = 33 Punkte (nur wenn ein Achtelfinale gespielt wird – ansonsten 30 Punkte)
10. Platz = 33 Punkte (nur wenn ein Achtelfinale gespielt wird – ansonsten 30 Punkte)
11. Platz = 33 Punkte (nur wenn ein Achtelfinale gespielt wird – ansonsten 30 Punkte)

12. Platz = 33 Punkte (nur wenn ein Achtelfinale gespielt wird – ansonsten 30 Punkte)  
13. Platz = 30 Punkte (13. Platz und schlechter)

Ein Spieler, der während der kompletten Serie bei nicht mehr als zwei Turnierteilnahmen gefehlt hat, darf ungeachtet seiner Gesamtpunktezahl am Jahresabschlussturnier teilnehmen, sofern er Mitglied in der TFVM e.V. Ist.

### **Einteilung der Spielstärke:**

Prinzipiell stehen die Kategorien 1-5 (5 = höchste Spielstärke) zur Verfügung. Die Einteilung der Spielstärke der einzelnen Spieler unterliegt grundsätzlich der Turnierleitung, sollte sich jedoch immer am aktuellen Durchschnitt des Spielers orientieren. Der Durchschnitt eines Spielers errechnet sich aus Punkten/Teilnahme. Ab 3 Teilnahmen der laufenden Serie wird der aktuelle Schnitt verwendet. Bei weniger als 3 Teilnahmen entscheidet die Turnierleitung aufgrund ihrer eigenen Einschätzung des Spielers.

### **Torvorsprung:**

Vor dem Start jeder Begegnung nennen die Spieler jeweils ihre zugeteilte Spielstärke. Der Spieler der niedrigeren Kategorie erhält pro Partie die folgende Anzahl an Toren Vorsprung: [„Spieler hohe Spielstärke“ - „Spieler niedrigere Spielstärke“] + 1 = Tore Vorsprung

Beispiel: Spieler 1 (Kat. 5), Spieler 2 (Kat. 3), somit  $[5-3]+1 = 3$  Tore Vorsprung.

Die Verteilung der Tore auf die nun folgenden Sätze muss der Spieler vor Beginn der Partie festlegen und seinem Gegner mitteilen.

### **Gruppeneinteilung:**

Um Spielern der Spielstärke 1 und 2 den Einstieg in den Sport zu erleichtern und die Möglichkeit zu geben, ihre im Training erprobten Fähigkeiten mit Gleichgesinnten umzusetzen werden diese Spieler, nach Möglichkeit, in eine eigene Gruppe eingeteilt. Sollten zu wenige Teilnehmer dieser Spielstärke antreten bzw. mehr Spieler als in einer Gruppe antreten können, so werden die Spieler mit in die übliche Gruppenauslosung mit den Spieler aller anderen Spielstärken aufgenommen. Die Einteilung der Gruppen erfolgt abgesehen von o.g. Ausnahme grundsätzlich per Losverfahren (manuell oder per Software). Alle Teilnehmer sind dazu aufgefordert der Verlosung teilzuhaben, um sich vom korrekten Ablauf der Auslosung zu überzeugen – der Zeitpunkt der Auslosung wird durch die Turnierleitung bekannt gegeben. Nach Möglichkeit sollten sich in jeder Gruppe zwischen 4-6 Teilnehmer befinden, wobei unterschiedliche Gruppen aufgrund der Teilnehmerzahlen unterschiedliche Größen haben können. Die Anzahl der Gruppen ergibt sich aus der Gesamtteilnehmerzahl.

## **Turnierverlauf**

### **Vorrunde:**

Die Teams spielen innerhalb ihrer Gruppe eine Vorrunde in der jeder gegen jeden antritt. Gespielt wird auf zwei Gewinnsätze (5 Tore = Satz) ohne Verlängerung. Die Turnierleitung kann den Spielmodus bei Zeitmangel alternativ auf einen Satz bis 7 Tore festlegen. Der Sieger der Partie trägt das Ergebnis umgehend ein bzw. gibt dieses an die Turnierleitung weiter um Spielverzögerungen zu vermeiden.

Die Rangliste innerhalb der Gruppe errechnet sich absteigend nach folgenden Kriterien.

- gewonnene Spiele
- Satzdiffferenz
- Direkter Vergleich

- Tordifferenz
- Los

## Finalrunden:

2 Gruppen (8-12 Teilnehmer) Hier kann die Turnierleitung zusammen mit den Teilnehmern vor Spielbeginn einen von zwei Spielmodi wählen. Lange Variante: Die jeweils besten vier jeder Gruppe ziehen ins Viertelfinale. Im Viertelfinale spielen die Gruppenersten gegen den Gruppenletzten der anderen Gruppe. Die Gruppensekundanzen spielen jeweils gegen den Gruppendritten der anderen Gruppe. Die Begegnungen im Halbfinale werden gelöst wobei Begegnungen der Gruppenphase bis zum Finale vermieden werden sollten. Kurze Variante: Die besten zwei jeder Gruppe ziehen direkt in das Halbfinale ein, wobei der jeweils Gruppenerste einer Gruppe gegen den Gruppensekundanzen der anderen Gruppe antritt.

3 Gruppen (12-18 Teilnehmer): Die Gruppenersten, die Gruppensekundanzen sowie die zwei besten Gruppendritten ziehen ins Viertelfinale ein. Die Gruppenersten sowie der beste Gruppensekundanzen werden gesetzt, die anderen Teilnehmer werden zugelöst, wobei Begegnungen der Gruppenphase vermieden werden sollten. Die Begegnungen im Halbfinale werden gelöst wobei Begegnungen der Gruppenphase bis zum Finale vermieden werden sollten.

4 Gruppen (16-24 Teilnehmer): Im Viertelfinale werden die jeweils Gruppenersten gesetzt und die Gruppensekundanzen zugelöst. Die Begegnungen im Halbfinale werden gelöst wobei Begegnungen der Gruppenphase bis zum Finale vermieden werden sollten.

5 Gruppen (20-30 Teilnehmer): Die Gruppenersten, die Gruppensekundanzen, sowie die zwei besten Dritten sind qualifiziert. Die vier besten Spieler sind automatisch für das Viertelfinale qualifiziert und gesetzt. Die verbleibenden acht Spieler spielen im kleinen Achtelfinale, die Begegnungen werden zugelöst. Die Begegnungen im Halbfinale werden gelöst wobei Begegnungen der Gruppenphase bis zum Finale vermieden werden sollten.

6 Gruppen (24-36 Teilnehmer): Die Gruppenersten und die Gruppensekundanzen sind qualifiziert. Die vier besten Spieler sind automatisch für das Viertelfinale gesetzt. Die verbleibenden acht Spieler spielen im kleinen Achtelfinale, die Begegnungen werden zugelöst. Die Begegnungen im Halbfinale werden gelöst wobei Begegnungen der Gruppenphase bis zum Finale vermieden werden sollten.

### Hinweis:

Die obigen Beispiele sollten nach Möglichkeit umgesetzt werden. Aufgrund von Teilnehmerzahlen, Softwareänderungen, Zeitgründen etc. ist es der Turnierleitung gestattet hiervon abzuweichen. Die Dauer des Turniers sollte 200 Minuten keinesfalls überschreiten (ca. 23:30 Uhr - 0:00Uhr Finale). Bei voraussichtlicher Überschreitung sollten zum Beispiel die Vorrundenspiele auf einen Satz bis 7 Tore reduziert werden was in etwa einer Halbierung der Turnierdauer entspricht.

## Grundsätzliches:

Gespielt wird nach den Spielregeln der „international table soccer federation“, nachzulesen unter <https://www.tablesoccer.org/rules/documents/ITSFRulesGerman.pdf>

Bei Streitigkeiten kann bei der Turnierleitung ein Schiedsrichter angefordert werden.

Die Entscheidungen der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.

Bei durch unsportliches Verhalten erfolgtem Ausschluss besteht kein Anspruch auf Rückzahlung des Startgeldes oder Anspruch auf Preisgeld. Die Vereinsleitung hält sich bei grob unsportlichem Verhalten Sanktionen zusätzlich zu den Entscheidungen der Turnierleitung offen. Sowohl Turnierleitung als auch Vorstand können Spieler, die sich grob unsportlich verhalten bzw. nicht die sportlichen Interessen des Vereins vertreten jederzeit, insbesondere auch zum Jahresabschlussturnier ausschließen. Ein Anspruch auf Preisgeld besteht auch für das Jahresabschlussturnier nicht.

Alle Teilnehmer akzeptieren mit Teilnahme die Vereinsstraftordnung, sowie die Beitrags- und Gebührenordnung der TFVM.

Ehemalige Mitglieder der TFVM e.V., die vom Verein als Mitglied ausgeschlossen wurden, dürfen an keinen Turnieren oder Veranstaltungen der TFVM e.V. teilnehmen.

Der Vorstand der TFVM e.V. kann den Modus dieser Einzel-Reihe jederzeit ändern. Über die Änderungen werden die Vereinsmitglieder per E-mail informiert. Zudem wird die Änderung auf der Homepage [www.tischfussballvereinigung.de](http://www.tischfussballvereinigung.de) nachzulesen sein. Geändert werden kann sowohl das Punktesystem als auch das Spielsystem selbst. Erworbene Punkte bleiben je laufendem Kalenderjahr in jedem Fall für das Mitglied erhalten.

Mit Teilnahme an unseren Turnieren räumt uns der Teilnehmer unentgeltlich sämtliche urheberrechtlichen und sonstigen Nutzungs- und Leistungsschutzrechte sowie sonstige gewerblichen Schutzrechte und anderweitigen Rechte an sämtlichen von ihm zwecks Teilnahme an diesem Turnier eingegebenen Daten, Angaben und Bilddateien/Fotos zur Nutzung der vom Verein betriebenen Telemedienangeboten einschließlich der Nutzung in sozialen Netzwerken sowie die zur Weitergabe an andere artgleiche Sportvereine und Ausrichter von Tischfussballturnieren zeitlich, örtlich und inhaltlich unbeschränkt ein. Sofern die Durchführung des Wettbewerbs dies erfordert, sind wir berechtigt, die eingeräumten Rechte vollständig oder teilweise an Dritte weiter zu übertragen und diesen insoweit ausschließliche oder nichtausschließliche Nutzungsrechte einzuräumen.

Ferner gilt unsere Datenschutzverordnung, nachzulesen unter <https://tischfussballvereinigung.de/rechtliches/datenschutz>

München, 19.07.2022  
Tischfussballvereinigung München e.V.