

## Erklärung Monster DYP-System



[www.tischfussballvereinigung.de](http://www.tischfussballvereinigung.de)

### Allgemeines:

Ab Montag, dem 06.01.2025 wird im Happy Billard im Rahmen der Vereinsaktivität ein Monster DYP-System gespielt, welches hier ausführlich erklärt wird. Für die Durchführung des Turniers ist die Tischfußballvereinigung München e.V. verantwortlich. Teilnehmen können auch Nichtmitglieder. Das Turnier findet immer montags statt.

Die Anmeldung erfolgt online unter [www.kickerstudio.de](http://www.kickerstudio.de). Bei der erstmaligen Teilnahme wird von der TFVM ein Spieleraccount erstellt. Gegen 20:00 Uhr werden die Tische gesäubert und gewartet, im Anschluss wird mit dem Turnier begonnen. Spätere Anmeldungen sind bis max. 21:30 Uhr möglich. Diese Spieler werden dann in das laufende Turnier eingefügt.

Die Teilnahmegebühr beträgt derzeit 4,50 €/Mitglieder und 6,50€/Nichtmitglieder der TFVM e.V.. Vier Euro/Teilnehmer werden unmittelbar am selben Abend ausgespielt. Die Gesamtsumme verteilt sich auf die ersten drei Plätze in einem Verhältnis von ca. 50%, 30% und 20%. Es wird versucht auf sinnvolle glatte Beträge zu runden. 50 Cent der Teilnahmegebühr werden als Ballgeld einbehalten. Dafür sorgt die TFVM e.V. für gut spielbare Bälle auf allen eingesetzten Tischen.

Am Jahresende spielt der Verein ein Abschlussturnier aus. An diesem dürfen nur Vereinsmitglieder teilnehmen, es wird voraussichtlich am 15. Dezember 2024 unter den besten 20 Vereinsmitgliedern ausgespielt. Die besten 20 Vereinsmitglieder ermitteln sich durch die Gesamtpunktzahl, die sich aus Addition der Punkte je Teilnahme errechnet. Das Preisgeld des Abschlussturniers legt der Vorstand der TFVM fest und gibt dieses noch vor dem Turnier bekannt. Die Gesamtpunktzahl wird zur Errechnung des Punktedurchschnittes bei allen Spielern angehäuft. Für die Teilnahme am Jahresabschlussturnier hingegen zählen nur die Punkte, die als Vereinsmitglied in der TFVM e.V. seit Eintritt in den Verein angehäuft wurden.

Folgendes Punktesystem wird an jedem Spieltag angewendet:

1. Platz = 50 Punkte
2. Platz = 46 Punkte
3. Platz = 43 Punkte
4. Platz = 39 Punkte
5. Platz = 36 Punkte
6. Platz = 36 Punkte
7. Platz = 36 Punkte
8. Platz = 36 Punkte
9. Platz = 33 Punkte (nur wenn ein Achtfinale gespielt wird – ansonsten 30 Punkte)
10. Platz = 33 Punkte (nur wenn ein Achtfinale gespielt wird – ansonsten 30 Punkte)
11. Platz = 33 Punkte (nur wenn ein Achtfinale gespielt wird – ansonsten 30 Punkte)

- 12. Platz = 33 Punkte (nur wenn ein Achtelfinale gespielt wird – ansonsten 30 Punkte)
- 13. Platz = 30 Punkte (13. Platz und schlechter)

Ein Spieler, der während der kompletten Serie nicht mehr als zwei Turnierteilnahmen gefehlt hat, darf ungeachtet seiner Gesamtpunktzahl am Jahresabschlussturnier teilnehmen, sofern er bei allen Spielen Mitglied in der TFVM e.V. war.

### **Vorrunde:**

Alle Teilnehmer werden in eine Losgruppe eingefügt.

Innerhalb dieser Losgruppe werden zu jeder Runde nach dem Zufallsprinzip Mannschaften gelost.

Dabei wird versucht, gleiche Mannschaften so lange wie möglich zu vermeiden.

Bei Teilnehmerzahlen, die nicht durch vier teilbar sind (z.B. 17, 18, 19 Spieler) kommen Freilose zu Anwendung. Nach 22:00 Uhr werden keine Vorrundenspiele mehr aufgerufen.

Nach Beendigung der Vorrunde steht eine Tabelle fest. Die 16 besten Spieler qualifizieren sich für die Hauptrunde. Ein Spieler muss die Hauptrunde nicht spielen. Er kann – z.B. aus Zeitgründen – nach der Vorrunde aussteigen, auch wenn er für die Hauptrunde qualifiziert ist. Er erhält dann 30 Punkte und der 17. rückt nach. Bei mehreren Aussteigern rutschen entsprechend viele nach (z.B. 18., 19., usw.). In der Vorrunde werden zwei Sätze auf 5 Tore gespielt.

Entscheidet sich ein Spieler für das Spielen der Hauptrunde, so muss er diese auch zu Ende spielen.

### **Punktevergabe Vorrunde:**

Für eine Niederlage erhält man 1 Punkt

Für ein Unentschieden erhält man 2 Punkte

Für einen Sieg erhält man 3 Punkte.

Ein Freilos bedeutet ein Sieg. Es wird mit 3 Punkten und 10:8 Toren gewertet.

Bei Punktegleichheit wird der Tabellenplatz wie folgt errechnet:

Satzdifferenz – Direkter Vergleich – Tordifferenz. Sollte auch dieser Wert gleich sein entscheidet das Los.

### **Mannschaftseinteilung Hauptrunde:**

Die Hauptrunde wird mit festen Teams gespielt. Die Teambildung erfolgt nach Viertelbildung der Vorrundentabelle. Der 1. spielt mit dem 5., der 2. mit dem 6., der 3. mit dem 7., der 4. mit dem 8., der 9. mit dem 13., der 10. mit dem 14., der 11. mit dem 15. und der 12. mit dem 16.

Die weiteren Spiele werden wie folgt ausgeführt:

VF1: 1. gegen 8., VF2: 2. gegen 7., VF3: 3. gegen 6., VF4: 4. gegen 5.

HF1: Sieger VF1 gegen Sieger VF4, HF2: Sieger VF2 gegen Sieger VF3

Kleines Finale: Verlierer HF1 gegen Verlierer HF2, Finale: Sieger HF1 gegen Sieger HF2

Bei weniger als 16 Teilnehmern wird bei gerader Spielerzahl mit Freilos für den 1. weitergespielt. Beispiel 14 Spieler. Der 1.+5. kommen direkt in HF1. Der Rest spielt VF2,3 und 4.

Bei ungerader Spieleranzahl darf der letzte allein als Team spielen.

In der Hauptrunde werden zwei Gewinnsätze auf 5 Tore gespielt (Keine Verlängerung!).

## **Turnierverlauf:**

Die Spieler haben aufgerufene Spiele umgehend aufzunehmen. Die laufenden Spiele werden vor Ort auf einem Monitor angezeigt. Zusätzlich ist über die Software [www.kickerstudio.de](http://www.kickerstudio.de) jedes Monster DYP ersichtlich und unter „TFVM-DYP“ anwählbar. Über den „Live-Button“ sieht man ebenfalls dieselbe Ansicht wie vor Ort. Es werden bei aktuellen Spielen ab Beginn die verstrichenen Minuten angezeigt. Sobald die Software „5 min“ anzeigt und die Mannschaften nicht komplett spielbereit am Tisch stehen, führt dies automatisch zum Satzverlust für das verursachende Team.

Sind beide Teams für die Verzögerung verantwortlich wird

- In der Vorrunde das Spiel Unentschieden gewertet (5:4, 4:5)
- In der Hauptrunde statt "zwei Gewinnsätze" ein Satz bis 7 Tore (ohne 2 Tore Unterschied) gespielt.

Die Mannschaft muss immer komplett spielbereit sein – eine einzelne Person reicht nicht aus. Spielbereit bedeutet spielbereit. Wer in Minute 4 an den Tisch kommt, hat max. 59 Sekunden Zeit, Bänder, Gummis etc. aufzuziehen.

Bis 19 Teilnehmern wird abgestimmt, auf welchen Tischmodellen (Ullrich, Leonhart oder beide) gespielt wird. Ab 20 Teilnehmern werden die Tische gemischt. Die Software wählt die Tische dann zufällig aus – diese Zuteilung muss dann eingehalten werden. Ab dem Viertelfinale ist eine Tischwahl nur dann möglich, wenn ALLE Spieler der jeweiligen Partie damit vorbehaltlos einverstanden sind.

## **Grundsätzliches:**

Aufgrund der besseren Lesbarkeit wird im gesamten Text das generische Maskulinum verwendet. Gemeint sind jedoch immer alle Geschlechter.

Gespielt wird nach den Spielregeln der „international table soccer federation“, nachzulesen unter <https://www.tablesoccer.org/rules/documents/ITSFRulesGerman.pdf>

Bei Streitigkeiten kann bei der Turnierleitung ein Schiedsrichter angefordert werden.

Die Entscheidungen der Turnierleitung sind endgültig und nicht anfechtbar.

Bei durch unsportliches Verhalten erfolgtem Ausschluss besteht kein Anspruch auf Rückzahlung des Startgeldes oder Anspruch auf Preisgeld. Die Vereinsleitung hält sich bei grob unsportlichem Verhalten Sanktionen zusätzlich zu den Entscheidungen der Turnierleitung offen.

Sowohl Turnierleitung als auch Vorstand können Spieler, die sich grob unsportlich verhalten bzw. nicht die sportlichen Interessen des Vereins vertreten jederzeit, insbesondere auch zum Jahresabschlussturnier ausschließen. Ein Anspruch auf Preisgeld besteht auch für das Jahresabschlussturnier nicht.

Alle Teilnehmer akzeptieren mit Teilnahme die Vereinsstrafordnung, sowie die Beitrags- und Gebührenordnung der TFVM.

Ehemalige Mitglieder der TFVM e.V., die vom Verein als Mitglied ausgeschlossen wurden, dürfen an keinen Turnieren oder Veranstaltungen der TFVM e.V. teilnehmen.

Der Vorstand der TFVM e.V. kann den Modus dieser DYP-Reihe jederzeit ändern.

Über die Änderungen werden die Vereinsmitglieder per E-mail informiert. Zudem werden die Änderungen auf der Homepage [www.tischfussballvereinigung.de](http://www.tischfussballvereinigung.de) nachzulesen sein. Geändert werden kann sowohl das Punktesystem als auch das Spielsystem selbst. Erworbene Punkte bleiben je laufendem Kalenderjahr in jedem Fall für das Mitglied erhalten.

Mit Teilnahme an unseren Turnieren räumt uns der Teilnehmer unentgeltlich sämtliche urheberrechtlichen und sonstigen Nutzungs- und Leistungsschutzrechte sowie sonstige gewerblichen Schutzrechte und anderweitigen Rechte an sämtlichen von ihm zwecks Teilnahme an diesem Turnier eingegebenen Daten, Angaben und Bilddateien/Fotos zur Nutzung der vom Verein betriebenen Telemedienangeboten einschließlich der Nutzung in sozialen Netzwerken sowie die zur Weitergabe an andere artgleiche Sportvereine und Ausrichter von Tischfußballturnieren zeitlich, örtlich und inhaltlich unbeschränkt ein. Sofern die Durchführung des Wettbewerbs dies erfordert, sind wir berechtigt, die eingeräumten Rechte vollständig oder teilweise an Dritte weiter zu übertragen und diesen insoweit ausschließliche oder nichtausschließliche Nutzungsrechte einzuräumen.

Ferner gilt unsere Datenschutzverordnung, nachzulesen unter <https://tischfussballvereinigung.de/rechtliches/datenschutz>

München, 09.01.2024  
Tischfußballvereinigung München e.V.